



Yacht Club do Rio de Janeiro

TAÇA COMODORO

15 de maio de 2016

**CLASSES:
ORC, IRC e BRA RGS**

**ORGANIZAÇÃO:
Yacht Club do Rio de Janeiro**



Late Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

1.1 A regata será governada pelas regras tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 Não serão aceitas duplicidades de inscrição ORC e IRC.

1.3 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado em frente a escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data de regata:

15/05

Regata

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 12h.

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h do dia da regata.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira das classes será:

BANDEIRA	CLASSE
G 1	ORC
G 2	IRC
G 3	BRA - RGS

07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSO:

08.1 Percurso está descrito no Anexo.

08.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor a ordem de largada e o percurso para cada classe

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor encarnada.

09.2 As marcas de partida e chegada serão: o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor amarela.

10 - PARTIDA:

10.1 As linhas de partidas serão entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR, por BE e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto altera a regra A4.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - CHEGADA:

11.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de chegada na outra extremidade.

11.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.



Yacht Club do Rio de Janeiro

12 - LIMITES DE TEMPO:

Os barcos que não chegarem até às 18h do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO:

Classe ORC: O tempo será corrigido com linha de performance "Offshore" para regatas de percurso e "Inshore" para regatas barla-sota (independentemente da área de regata onde for realizado, de acordo com regras ORC 2016). Serão empregados, como válidos, os **certificados de 2016**, <http://www.orc.org/brazil/>.

Classe IRC : O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TCC). Serão empregados, como válidos, os certificados de 2016.

Classe BRA RGS: O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR). Serão empregados, como válidos, os certificados de 2016.

15. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

16 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO:

A CR usará o canal 74 para comunicação de desistência da regata.

17 - PREMIAÇÃO:

17.1 Serão premiados:

- 1º ao 3º, desde que com mínimo de 05 (cinco) barcos inscritos na Classe.

17.2 A Cerimônia de Premiação será no **dia 15 de maio de 2016**, às 17h Salão Nobre.

18 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

19 - TÁBUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
DOM 15/05/2016	05:04	0.5
	09:34	0.9
	17:34	0.4
	23:17	0.9



Yacht Club do Rio de Janeiro

ANEXO

PERCURSO 1

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha Rasa, deixando-a por BB.
- c) Montar Ilha do Pai deixando-a por BB.
- d) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 2

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE;
- c) Montar Ilha Rasa deixando-a por BE
- d) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 3

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Laje das Cagarras por deixando-a por BB;
- c) Montar Ilha Redonda deixando-a por BB
- d) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 4

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE.
- c) Montar Boia de Aguas Seguras em Copacabana (22 58.821 S 043 09.707W), deixando-a por BE.
- d) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 5

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE
- c) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 6

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE.
- c) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 7

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Laje das Cagarras por deixando-a por BB.
- c) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 8

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE.
- c) Montar Laje das Cagarras, deixando-a por BE.
- c) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 9

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar BÓIA DE PERIGO ISOLADO NA ENTRADA DA BARRA GRANDE, deixando-a por BE.
- c) Montar BÓIA LATERAL ENCARNADA (partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas), deixando-a por BB.
- d) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 10

A ser definido pela CR e informado no quadro branco localizado na popa da CR e pelo VHF canal 74.

PERCURSO 11

Barla Sota (numero de pernas a ser informado pela CR).